

SZAKÉRTŐI VÉLEMÉNY

Képzés (képzési program) megnevezése	Multimédia-alkalmazásfejlesztő
Felnőttképző megnevezése és engedélyszáma:	Pannon Kincstár Kft, E/2020/000119
Szakértői megállapítások	
<p>1. A képzési program tartalma megfelel a felnőttképzésről szóló 2013. évi LXXVII. törvénynek és szakmai oktatás vagy szakmai képzés esetén a szakképzésről szóló törvénynek és a szakképzésről szóló törvény végrehajtásáról szóló kormányrendeletnek.</p> <p>2. A képzési programban meghatározott tartalommal, feltételekkel és módon, valamint a képzéssel érintett célcsoport számára megszerezhető a képzési programban megjelölt kompetenciák.</p> <p>3. A képzési program minden oldala folyamatos oldalszámozással van ellátva, és az összefűzésre úgy került sor, hogy annak szétválasztására sérülésmentesen nincs lehetőség.</p>	
Szakértői vélemény kelte	Budapest, 2021.08.12.
Felnőttképzési szakértő neve, nyilvántartási száma	Pádár Tivadar FSZ/2020/000057
Felnőttképzési szakértő aláírása	

KÉPZÉSI PROGRAM SZAKMAI KÉPZÉS

MULTIMÉDIA-ALKALMAZÁSFEJLESZTŐ
(PROGRAMKÖVETELMÉNY AZONOSÍTÓ SZÁMA: 06135003)



1. Alapadatok

A programkövetelmény alapján szervezhető szakmai képzés:		
1.1.	Megnevezése:	Multimédia-alkalmazásfejlesztő
1.2.	Programkövetelmény azonosító száma:	06135003
1.3.	Ágazat megnevezése:	Informatika és távközlés
1.4.	Besorolása a képzési területek egységes osztályozási rendszere (KEOR) szerinti kód alapján:	0613 Szoftverek és alkalmazások fejlesztése és elemzése
A programkövetelmény alapján szervezhető szakmai képzéssel megszerezhető szakképesítés:		
1.5.	Megnevezése:	Multimédia-alkalmazásfejlesztő
1.6.	Az Európai Képesítési Keretrendszer (EKKR) szerinti szint:	5
1.7.	A Magyar Képesítési Keretrendszer (MKKR) szerint szint:	5
1.8.	A Digitális Kompetencia Keretrendszer szerinti szint:	8
A programkövetelmény alapján szervezhető szakmai képzéssel megszerezhető szakképesítés és az azzal betölthető munkakör vagy végezhető tevékenység kapcsolata, összefüggése képesítési követelményt előíró jogszabály:		
1.9.	<p>A Multimédia-alkalmazásfejlesztő olyan, legalább technikus szintű tudással és készséggel rendelkező szoftverfejlesztő szakember, aki képes online és offline alkalmazásokhoz kép-, hang- és videó tartalmakat készíteni a pixel és vektor-grafikai, valamint tipográfiai formatervezés szabályai szerint. Munkája magában foglalja az álló- és mozgóképfelvétel digitális készítését, a világítástechnika alapszintű használatát, a képfeldolgozást és utómunkát, 2D animáció készítést, hanganyag felvételét és digitális utómunkáját a megfelelő digitális eszközök kiválasztásával és alkalmazásával együtt. A megrendelői elvárásokat figyelembe véve végez fejlesztő és kreatív kivitelező munkát. Terveit, elképzeléseit, ötleteit a megrendelővel egyeztetve digitális eszközöket használva mutatja be. A multimédia tartalmak tervezési szempontjait és trendjeit követve jól átlátható felhasználói felületet és adatvizualizációt tervez, multimédia alkalmazást készít és dokumentál. Csapatban dolgozva együttműködik az alkalmazásfejlesztési projektben résztvevő többi munkatársával. Önállóan elvégzi a rábízott feladatokat, használja a csoportmunkát támogató fejlesztői eszközöket. Szakmai témákban a különböző területek terminológiáját használva eredményesen kommunikál magyarul és angolul egyaránt. Vizuális kultúrával rendelkező kreatív szakember, aki munkája során az esztétikai és a funkcionális célokat egyaránt szem előtt tartja. Önálló szakmai véleményalkotásra képes. Folyamatosan fejleszti képességeit, figyelemmel kíséri a nemzetközi trendeket és technikai változásokat.</p> <p>Képesítési követelményt előíró jogszabály: nincs</p>	
A képzés célja:		
1.10.	A képzés célja, hogy a képzésben résztvevő sajátítsa el a Multimédia-alkalmazásfejlesztő szakképesítés megszerzéséhez szükséges elméleti és gyakorlati ismereteket, készségeket és kompetenciákat.	
A képzés célcsoportja:		
1.11.	A képzés célcsoportját jelenti minden olyan személy, aki a belépési feltételeknek megfelel és a képzési programmal elérhető ismeretek, készségek és kompetenciák megszerzését tűzte ki célként maga elé.	
1.12.	A képzés során megszerezhető kompetenciák:	

	<p>A képzés elvégzésével a résztvevő képes lesz az alábbi feladatok elvégzésére:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kiválasztja és létrehozza a céloknak legjobban megfelelő digitális szöveg-, kép-, hang- és videó média elemeket. • A formatervezés szabályait figyelembe véve, a digitális média különböző műfajaiban kreatív tervező munkát végez online megjelenéshez. • Digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközökkel vagy programokkal nyersanyagot készít. • Kiválasztja, telepíti és használja a digitális média különböző típusainak szerkesztéséhez rendelkezésre álló programokat. • A digitális nyersanyagot vagy a meglévő grafikai arculat elemeket felhasználja, módosítja • A digitális média különböző típusai közt konverziót végez. • A létrehozott digitális produktumot a megrendelő által is olvasható formátumba alakítja. • Online felület grafikai tervét készíti el. Online felületre hirdetést, bannert, mozgó grafikát tervez. • Multimédia alkalmazás fejlesztéséhez tartalomezelő rendszert (CMS vagy LCMS), vagy multimédiás keretrendszert választ és használ. • CSS stílusleírnyelven készült és script nyelven vezérelt animációt épít be és módosít multimédia alkalmazásban. • Az elkészült multimédiaalkalmazás bemutatásához prezentációt készít, bemutatót tart. • Munkáit dokumentálja, digitálisan archiválja. • Anyanyelven a szakmai terminológiának megfelelő szókincset használva kommunikál. • Használja a Git verziókezelő rendszert, valamint a fejlesztést támogató csoportmunkaeszközök et és szolgáltatásokat (pl. GitHub, Slack, Trello, Microsoft Teams, Webex Teams) • Ergonomikus, munka-, tűz- és balesetvédelmi szempontból biztonságos munkakörnyezetet alakít ki. • A megrendelővel kötött szerződés szerint készít és használ fel álló- és mozgóképeket, illetve hanganyagot.
--	---

2. A képzésbe való bekapcsolódás és részvétel feltételei

2.1.	Iskolai előképzettség:	érettségi végzettség
2.2.	Szakmai előképzettség:	-
2.3.	Egészségügyi alkalmassági követelmény:	-
2.4.	Szakmai gyakorlat területe és időtartama:	-
2.5.	Szakmai adottságok, készségek felmérése:	-
2.6.	Pályaalkalmassági követelmény:	-
2.7.	Egyéb feltételek:	<p>A képzésben résztvevőnek az alábbi tudással és gyakorlati készségekkel kell rendelkeznie a képzés kezdetekor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Magabiztos programozási alapismeretek legalább egy magasszintű programozási nyelven (pl. C#, Java, C++): egyszerű és összetett adatszerkezetek, vezérlési szerkezetek, függvények és eljárások, programozási tételek típusfeladatok megoldásához • Alapszintű objektumorientált programozási ismeretek (OOP) és azok alkalmazása • HTML, CSS, JavaScript ismeretek <p>A fenti tudás és készségek ellenőrzése előzetes tudásfelméréssel történik, mely során a résztvevőnek az alábbi feladatokat kell megoldania:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Egy egyszerű programozási feladatot megvalósító konzolos alkalmazást kell létre- hoznia a választott magas szintű programozási nyelven. A feladatnak mérnie kell az OOP ismereteket is, ennek megfelelően legalább egy osztálydefiniációt, illetve egy osztály példányosítását meg kell

		<p>valósítania.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Egy egyszerűbb HTML oldalt kell készítenie és CSS stílusleírónyelvvel formáz- nia. Az oldalon lévő űrlapelemekhez eseménykezelő függvényeket kell készítenie JavaScript nyelven.
--	--	--

3. Tervezett képzési idő

3.1.	A képzés óraszám:	400
3.2.	Megengedett hiányzás mértéke:	20%

4. Tananyagegységek/témakörök/modulok

A képzés tananyagegységeinek/témaköreinek/moduljainak megnevezése ¹ :		Óraszám:
4.1.	Multimédia-alkalmazásfejlesztő	400

4.1. Tananyagegység/témakör/modul²

4.1.1.	Megnevezése ³ :	Multimédia-alkalmazásfejlesztő
4.1.2.	Célja:	<p>A résztvevő a tananyagegység elvégzésével legyen képes az alábbi feladatok elvégzésére:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kiválasztja és létrehozza a céloknak legjobban megfelelő digitális szöveg-, kép-, hang- és videó média elemeket. • A formatervezés szabályait figyelembe véve, a digitális média különböző műfajaiban kreatív tervező munkát végez online megjelenéshez. • Digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközökkel vagy programokkal nyersanyagot készít. • Kiválasztja, telepíti és használja a digitális média különböző típusainak szerkesztéséhez rendelkezésre álló programokat. • A digitális nyersanyagot vagy a meglévő grafikai arcukat elemeket felhasználja, módosítja • A digitális média különböző típusai közt konverziót végez. • A létrehozott digitális produktumot a megrendelő által is olvasható formátumba alakítja. • Online felület grafikai tervét készíti el. Online felületre hirdetést, bannert, mozgó grafikát tervez. • Multimédia alkalmazás fejlesztéséhez tartalomkezelő rendszert (CMS vagy LCMS), vagy multimédiás keretrendszert választ és használ. • CSS stílusleírónyelven készült és script nyelven vezérelt animációt épít be és módosít multimédia alkalmazásban. • Az elkészült multimédiaalkalmazás bemutatásához prezentációt készít, bemutatót tart. • Munkáit dokumentálja, digitálisan archiválja. • Anyanyelven a szakmai terminológiának megfelelő szókincset használva kommunikál. • Használja a Git verziókezelő rendszert, valamint a fejlesztést támogató csoportmunkaeszközöket és

¹ A sorok száma bővíthető.

² A Tananyagegységeket/témaköröket, modulokat bemutató alfejezetek száma a 4. pontban szereplő sorok számának megfelelően bővíthető.

³ Megegyezik a 4. pontban megadott megnevezéssel.

		szolgáltatásokat (pl. GitHub, Slack, Trello, Microsoft Teams, Webex Teams) • Ergonomikus, munka-, tűz- és balesetvédelmi szempontból biztonságos munkakörnyezetet alakít ki. • A megrendelővel kötött szerződés szerint készít és használ fel álló- és mozgóképeket, illetve hanganyagot.
4.1.3.	Megvalósítása során alkalmazott munkaformák:	A képzésben részt vevő személyes jelenlétét vagy interaktív és távolléti kapcsolattal megvalósuló jelenlétét igénylő csoportos képzés, igény esetén konzultáció: frontális oktatás, egyéni feladatmegoldás, csoportos munka, kooperatív csoportmunka. A képzésben részt vevő személyes jelenlétét nem igénylő önálló tanulás (távoktatás): távoktatási tananyagba épített iránymutatás, irányított tanulás, e-learning, digitális platformon való tananyagfeldolgozás, egyéni feladatmegoldás.
4.1.4.	Megvalósítása során alkalmazott képzési módszerek:	A tananyagegység/modul/témakör tartalmának, jellegének, a megvalósítás során alkalmazott munkaformának, valamint a csoport összetételének és igényeinek megfelelően a módszerek a következők lehetnek: előadás, magyarázat, szemléltetés, megbeszélés, rendszerezés, megfigyelés, együttes és önálló tananyag feldolgozás, csoportos feladatmegoldás, gyakorlati feladatok megoldása, projekt módszer, feladatlap kitöltése, írásbeli felelet, házi feladat, kiadott feladatok pontosítása, távoktatási tananyag és tananyagba épített iránymutatás.
4.1.5.	Óraszám ⁴ :	400
4.1.6.	Beszámítható óraszám ⁵ :	280
4.1.7	A megtanítandó és elsajátítandó tananyagegység/témakör/modul tartalma	
1.	Kapcsolódó foglalkozás(ok) megnevezése:	Multimédia-alkalmazásfejlesztés alapjai
	Kapcsolódó foglalkozás(ok) száma ⁶ :	120
	Kapcsolódó foglalkozás(ok) tartalmi elemei:	<ul style="list-style-type: none"> • Digitális média műfaji sajátosságai és • Vizuális kommunikáció, kompozíciós technikák, színelmélet és a tipográfia előírásai, elvárásai. Digitális színrendszerek. • Formatervezés, formatervezési trendek. • Digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközök és programok legfontosabb jellemzői, sajátosságai. • Nyersanyag jó minőségű előállításának szempontjai, az eszközök megóvása. • Vektor- pixelgrafikus, valamint hang- és videószerkesztő szoftverek. • Szoftverek jogtisztasága. • Digitális média műfajainak szerkesztéséhez használható

⁴ Megegyezik a 4. pontban megadott órászámmal, és megegyezik a témakörök összórászámával.

⁵ Kontaktórától eltérő munkaforma alkalmazása esetén, ha az a képzés órászámába beszámítható - egyéb esetben nem releváns.

⁶ A foglalkozás(ok) száma megegyezik a foglalkozás(ok) órászámával.

		<p>szoftveres technikák.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Digitális média legfontosabb fájlformátumai, jellemzői, és a fájlformátumok közti típuskonverziós lehetőségek, ezek figyelembe vétele a media elemek létrehozása során. • Online megjelenés jellegzetes formai és technikai adottságai, vizuális hatásmechanizmusa, lehetőségei. • CSS stílusleírónyelv animációs tulajdonságai • Kortárs, vizuális trendek, új technikai megoldások, technológiai innovációk. • CMS és LCMS rendszerek. Egy konkrét CMS, vagy LCMS rendszer vagy multimédiás keretrendszer fontosabb szolgáltatásai és felhasználói szintű használata. • CSS és a script nyelvek nyújtotta animálási és vezérlési lehetőségek. Animációk elkészítésének alapelvei, szabályai. • Prezentációkészítés haladó módszerei. • Prezentációs szoftver használata. Alapvető prezentációs ismeretek, technikák. • Archiválás digitális lehetőségei, módszerei, szabályai. • Szakmai terminológia anyanyelven és angol nyelven. • Legelterjedtebb csoportmunkaeszközök, valamint a Git verziókezelő rendszer szolgáltatásai. • Kreatív-vizuális fejlesztői tevékenységekhez kapcsolódó munka-, tűz-, baleset és egészségvédelmi szabályok. • Szerzői jog, a felhasználói szerződés és a személyiségi jog törvényi előírásai.
	Kapcsolódó foglalkozás(ok) megnevezése:	Multimédia-alkalmazás fejlesztői feladatok
	Kapcsolódó foglalkozás(ok) száma ⁷ :	280
2.	Kapcsolódó foglalkozás(ok) tartalmi elemei:	<ul style="list-style-type: none"> • Céloknek legjobban megfelelő digitális szöveg-, kép-, hang- és videó média elemek kiválasztása és létrehozása • Kreatív tervező munkák a digitális media különböző műfajaiban a formatervezés szabályainak figyelembe vételével, a tipográfia és a vizuális kompozíció szabályainak helyes alkalmazásával. • Nyersanyag készítése több változatban digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközökkel vagy programokkal. • Digitális média különböző típusainak szerkesztéséhez rendelkezésre álló programok kiválasztása és telepítése. • Egy konkrét vektorgrafikus szoftver alkalmazása, használata. • Egy konkrét pixelgrafikus szoftver alkalmazása, használata. • Egy konkrét hangszerkesztő szoftver alkalmazása, használata. • Egy konkrét videószerkesztő szoftver alkalmazása, használata. • Digitális nyersanyagok vagy meglévő grafikai arculati elemek felhasználása, módosítása, a meglévő arculat forma- és színvilágának figyelembe vételével új, kreatív megoldások kidolgozása. • A digitális média különböző típusai közt konverziók

⁷ A foglalkozás(ok) száma megegyezik a foglalkozás(ok) óraszámával.

		<p>végzése. A létrehozott digitális produktum a megrendelő által is olvasható formátumba alakítása.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Online felület grafikai tervének elkészítése. Online felületre hirdetés, banner, mozgó grafika tervezése. • Multimédia alkalmazás fejlesztéséhez tartalomezelő rendszer (CMS vagy LCMS), vagy multimédiás keretrendszer választása és használata. • CSS stílusleírónyelven készült és script nyelven vezérelt animációt beépítése és módosítása multimédia alkalmazásban. • Az elkészült multimédiaalkalmazás bemutatásához prezentáció készítése, bemutató tartása. • Elvégzett munkák dokumentálása, digitális archiválása. • Szakmai kommunikáció anyanyelven a szakmai terminológiának megfelelő szókincset használva. • Git verziókezelő rendszer, valamint a fejlesztést támogató csoportmunkaeszközök és szolgáltatások (pl. GitHub, Slack, Trello, Microsoft Teams, Webex Teams) használata. • Komplex projekt munka elkészítése
4.1.8.	A tananyagegység/témakör/modul elvégzéséről szóló igazolás kiadásának feltétele(i):	A tananyagegység elvégzéséről nem kerül kiadásra külön igazolás. A 7.2. pontban meghatározott feltételek teljesítése esetén a képzés végén kerül kiadásra a tanúsítvány.

5. Csoportlétszám

5.1.	Maximális csoportlétszám ⁸ :	40 fő
------	---	-------

6. A képzésben részt vevő teljesítményét értékelő rendszer leírása

Szakképzés esetén: (Szkt. végrehajtásáról szóló 12/2020. (II. 7.) Korm. rendelet 20. § (1) bekezdés b) pont.) A szakmai képzés képzési programja tartalmazza a képzésben részt vevő személy tanulmányi munkájának írásban, szóban vagy gyakorlatban történő ellenőrzési és értékelési módjait, diagnosztikus, szummatív, fejlesztő formáit is.

6.1.	Előzetes tudásmérés (diagnosztikus) értékelés:
	Résztevő kérésére biztosított.
6.2.	Képzés közbeni (fejlesztő) értékelés:
	<p>A fejlesztő értékelés szerepe, hogy a képzésben résztvevők fejlődését támogassa, a tanulási igényeket pontosítsa, az oktatók tanulásszervezési feladatait segítse.</p> <p>A képzés közbeni fejlesztő értékelés, az írásbeli, szóbeli, gyakorlati beszámoltatások, az ismeretek számonkérésének módjai lehetnek:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Visszakérdés, • Gyakorlati feladatmegoldás, • Képzésben résztvevő visszajelzése, • Beszélgetés, • Feladatlap kitöltése, • Házi feladat ellenőrzése, • Írásbeli felelet. <p>A fenti fejlesztő értékeléshez nem tartozik minősítés, a tanulási és tanítási folyamatokat szolgálja.</p>
6.3.	Résztevő záró (szummatív) értékelése:

⁸ Zárt rendszerű elektronikus távoktatás esetén nem releváns.

	<p>A képzés záróvizsgával zárul. A záróvizsga a képzés végén kerül megtartásra. A záró feladaton megszerezhető minősítések:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Megfelelt • Nem felelt meg <p>A záróvizsga feladatait a képző intézmény állítja össze. A záróvizsga formája: egy projektfeladat végrehajtása. A megszerezhető minősítésekhez tartozó követelményszintek:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Megfelelt: a záró feladaton elért legalább 51%-os teljesítmény • Nem felelt meg: a záró feladaton elért 50% vagy az alatti teljesítmény.
--	---

7. A képzés elvégzéséről szóló igazolás kiadásának feltételei

7.1.	A képzés elvégzéséről szóló igazolás megnevezése:	<p>TANÚSÍTVÁNY 2013. évi LXXVII. törvény 13/B. § 11/2020. (II. 7.) Korm. rendelet 22. § (1)</p>
7.2.	A képzés elvégzéséről szóló igazolás kiadásának feltétele(i):	A képzés elvégzéséről szóló tanúsítvány kiadásának feltétele a záróvizsgán „Megfelelt” minősítés megszerzése.

8. A képzési program végrehajtásához szükséges feltételek

8.1.	Személyi feltételek:	<p>Elméleti oktató: a képzési tartalomnak megfelelő szakos tanári szakképzettséggel, ennek hiányában a képzési tartalomnak megfelelő felsőfokú végzettséggel és szakképzettséggel vagy felsőfokú végzettséggel és a képzés tanulmányi területének megfelelő szakképesítéssel rendelkező oktató. Gyakorlati oktató: a képzési tartalomnak megfelelő felsőfokú végzettséggel és szakképzettséggel vagy a képzés tanulmányi területének megfelelő szakképesítéssel és legalább öt éves szakmai gyakorlattal rendelkező oktató.</p>
8.2.	Személyi feltételek biztosításának módja:	Az oktatót a képző intézmény foglalkoztatja munkaszerződéssel, megbízási szerződéssel vagy az oktató alkalmazását bizonyító más szerződéssel.
8.3.	Tárgyi feltételek:	<p>A képzésben részt vevő személyes jelenlétét igénylő képzési rész esetén: a résztvevők létszámának megfelelő oktatóterem a hozzá kapcsolódó berendezési tárgyak: flipchart tábla vagy kivetítő, tanulói és tanári létszámuk megfelelő asztal és szék, laptop/személyi számítógép, szoftverek, internetelérés.</p> <p>A képzésben részt vevő interaktív és távolléti kapcsolattal megvalósuló jelenlétét igénylő, illetve a képzésben résztvevő személyes jelenlétét nem igénylő képzési rész esetén:</p> <ul style="list-style-type: none"> • intézmény részéről: a képzési program megvalósításához szükséges számítástechnikai eszközök, internetelérés, a képzési programban alkalmazott szoftverek; • képzésben résztvevő részéről: a képzés elvégzéséhez résztvevői oldalról szükséges számítástechnikai eszközök (például laptop/személyi számítógép/tablet/okostelefon, mikrofon, webkamera) és internetelérés. <p>Eszközjegyzék:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hangszerkesztő, videószerkesztő, képszerkesztő programok futtatására alkalmas számítógép/laptop, internet, szoftverek. • Projektor, vetítővászon vagy vetítésre alkalmas más felület.

8.4.	Tárgyi feltételek biztosításának módja:	A képzéshez szükséges tárgyi feltételek, eszközök meglétét a felnőttképző tulajdonjog, használati jog, bérleti jogviszony vagy egyéb használatra irányuló jogviszony alapján biztosítja. A képzésben részt vevő interaktív és távolléti kapcsolattal megvalósuló jelenlétét igénylő, illetve a képzésben résztvevő személyes jelenlétét nem igénylő képzési rész esetén: a képzés elvégzéséhez résztvevői oldalról szükséges számítástechnikai eszközöket és internetelérést a képzésben résztvevő saját eszközeként biztosítja.
8.5.	A képzéshez kapcsolódó egyéb speciális feltételek:	-
8.6.	A képzéshez kapcsolódó egyéb speciális feltételek biztosításának módja:	-

9. Képesítő vizsga

A képesítő vizsgát nem a képző intézmény szervezi és bonyolítja. A szakmai képzéshez kapcsolódóan megszerezhető szakképesítés megszerzésére irányuló képesítő vizsgát a nemzeti akkreditálásról szóló törvény szerinti akkreditáló szerv által személytanúsító szervezetként **akkreditált vizsgaközpont szervezhet.** A képesítő vizsga megszervezéséhez szükséges feltételek és a képesítő vizsga vizsgatevékenységeinek részletes leírása a **<https://szakkespesites.ikk.hu/>** weblapon érhető el a programkövetelmények menüpontban. A szakmai képzéshez kapcsolódóan megszerzett képesítő bizonyítvány államilag elismert, önálló végzettségi szintet nem biztosító szakképesítést tanúsít.

A képesítő vizsgára bocsátás feltétele:

A szakmai képzés követelményeinek teljesítéséről (7.1. pont) a képző intézmény által a felnőttképzési adatszolgáltatási rendszerben kiállított tanúsítvány.

Egyéb feltételek: -

10. Az előzetes minősítés ténye

Szakértő nyilatkozata:	A képzési program előzetes minősítése megtörtént.
Az előzetes minősítés helye:	Budapest
Az előzetes minősítés időpontja:	2021.08.12.
Az előzetes minősítést végző felnőttképzési szakértő neve:	Pádár Tivadar
Az előzetes minősítést végző felnőttképzési szakértő nyilvántartási száma:	FSZ/2020/000057
Felnőttképzési szakértő aláírása:	
Felnőttképző intézmény képviselőjének aláírása:	